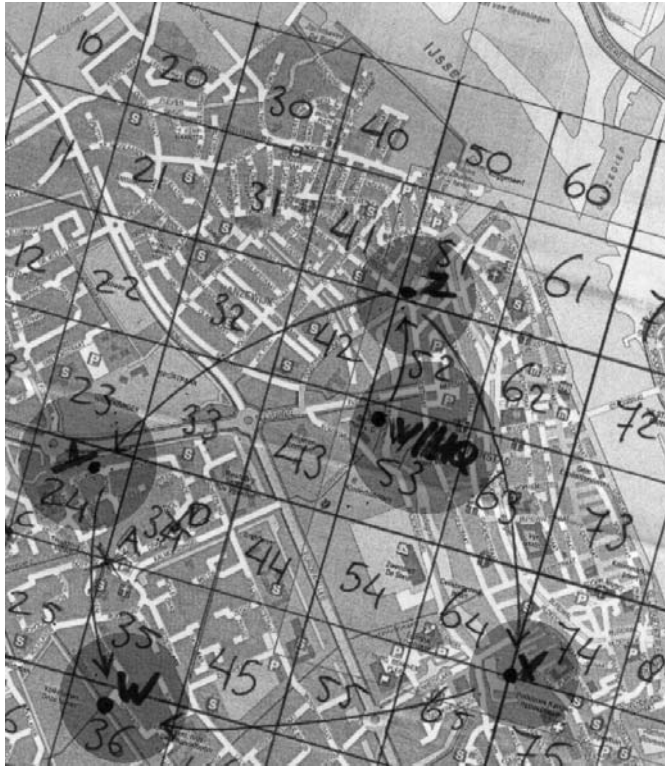


Vossenjacht met zones

Elk groepje krijgt een informatieboekje, kompas, portofoon, vossenjachtontvanger, zaklamp en kaart mee.

Op verschillende punten zijn vossen verstoppt die in de juiste volgorde moeten worden aangedaan. De volgorde is bij de groepen bekend.



In dit geval zijn er 4 groepen. Elk groepje vertrekt vanaf HQ (het clubhuis) richting Z. Bij Z gaan 2 groepjes oostelijk om richting X, W, Y en tenslotte terug naar HQ.

De andere 2 groepjes gaan westelijk om richting Y, W, X en tenslotte terug naar HQ.

De tijd tussen de groepjes ontstaat vanzelf en leidt ertoe dat ze elkaar bij W niet zullen tegenkomen. Bij elke vos is een post met opdracht.

Het traject HQ → V geldt als try out. De punten liggen relatief dicht bij elkaar en er kan zodoende onderweg extra uitleg worden gegeven: onderweg of bij Z.

Om te zorgen dat de groepjes niet teveel afdwalen van de ideale lijn is een grid¹ over de kaart gelegd. De afgebeelde kaart² is bij HQ, de groepjes zien slechts het grid en niet de posten. Met de porto is contact met HQ mogelijk. HQ vraagt periodiek naar de locatie van de verschillende groepen. De groepen oriënteren zich in hun omgeving en geven een vakcode door.

Voor extra precisie kunnen de groepen aangeven of ze zich in het noordelijk, zuidelijk, noord westelijk, centrale, etc. gedeelte van het vak bevinden.

In gebieden waar geen signaal wordt opgevangen stuurt HQ de groepen naar een vak(deel) waar wel signaal ontvangen wordt. HQ weet immers op welke locatie de vossen zich bevinden. HQ houdt de locatie van groepjes bij met vlaggetjes/pinnetjes op de kaart.

De groepjes houden zich aan het protocol: aan- en afmelden bij vertrek en aankomst van HQ en de posten. Onderling geen contact. Gebruik van het spellingsalfabet (groep Alfa, checkpoint Zulu). Niet inbreken als een andere groep met HQ de frequentie bezet. Binnen de groepjes zorgt een meelopende begeleider ervoor dat de kinderen taken uitwisselen (peilen, porto en kaartlezen) en zorgvuldig met de apparatuur omgaan.

¹ Het gebruik van coördinaten in plaats van vaknummers is ook mogelijk maar kost zowel HQ als de groepjes veel tijd. Het bepalen van een vaknummer is immers eenvoudiger dan een coördinaat. Een combinatie is tevens een optie maar zorg ervoor dat de kaart overzichtelijk blijft.

² Er is gekozen voor een stadskaart met straatnamen. Voordeel hiervan boven bijvoorbeeld een topografische kaart is dat bij twijfel over de juistheid van een doorgegeven locatie gevraagd kan worden naar een straatnaam.

Elk groepje krijgt een eigen unieke code met sleutel (10 cijfers, 1 = 6, 2 = 0, etc). Zodoende kan HQ vakken gecodeerd doorgeven zodat andere groepjes de route niet kant en klaar voorgeschoteld krijgen. Andersom kunnen de groepjes hun locatie ongecodeerd doorgeven zonder het spel te beïnvloeden.

Een aanrader voor groepen die nog geen ervaring met vossenjachten hebben. Eenvoudig uit te zetten en te organiseren. Besteed voldoende tijd aan het zorgvuldig uitleggen van het afstemmen van de ontvangers.

Benodigheden: vossenjachtset, kaart, opdrachten voor posten, kompas, portofoon, zaklamp, routeboekje.

Opmerkingen

Gezien de noodzakelijk afstand tussen de vossen (een kleinere afstand vergt meer oefening bij de kinderen) kunnen er extra posten op de route geplaatst worden om de kinderen onderweg voldoende te doen te geven. De locatie kan HQ gecodeerd doorgeven wanneer de groep het vak van de post nadert.