

Nodig (materiaal)

Grondstoffen: (zoveel mogelijk)

Diamant

Graan

Zijde

Erts

Katoen

Rubber

Hout

zand

Olie

Aluminium

geld:

2, 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 euro (niet hierbij toegevoegd)

Posten:

Bank (overzicht houder)

Casino

3 handels posten

Overige:

Dobbelkaarten voor de handelsposten

Overzichtskaart voor de gebouwen om op te hangen

Overzichtskaars van de spelers om punten bij te houden

Dobbelstenen

het spel:

De scouts beginnen allemaal met €250,-. Hiermee kunnen ze bij de handelsposten grondstoffen kopen. Ze geven aan welke grondstof ze willen kopen en hoeveel. Aan de hand van de dobbelkaarten wordt bepaald hoeveel ze voor elke grondstof moeten betalen. Om geld te verdienen kunnen ze eventueel ook grondstoffen weer verkopen met hetzelfde systeem. (dus stel ze kopen iets voor 10,- in, dan kunnen ze proberen dit door te verkopen voor meer geld) Indien scouts iets willen kopen wat na het dobbelen te duur blijkt te zijn omdat ze dit geld niet meer hebben vervalft de hele koop. Indien ze wel het geld hebben moeten ze het kopen.

Ook kunnen ze geld verdienen bij het casino, door middel van een gokspel ze zetten geld in en dit wordt als ze winnen verdubbeld of anders zijn ze het kwijt. Welk gokspel dat is kun je zelf bepalen. Dit zou bijvoorbeeld hoger/lager kunnen zijn met speelkaarten.

Met de Grondstoffen kunnen de scouts weer bouwwerken kopen, deze bouwwerken zijn punten waard. Om ervoor te zorgen dat ze niet gelijk dingen bouwen met de meeste punten staat er op de overzichtskaart wat je voor elk gebouw zou moeten hebben. Je moet bijvoorbeeld voor elk dorp 2 straten hebben, voor 3 dorpen dus 6 etc etc.

Het is de bedoeling dat de scouts een zelf bepaald aantal punten haalt om te winnen, of kijken wie binnen een bepaalde tijd zoveel mogelijk punten kan verdienen. Het laatste is wel makkelijker.

De punten worden bijgehouden bij de bank. Bij de bank kunnen de scouts gebouwen kopen. De bank houdt op de overzichtskaart bij hoeveel ze van alles hebben. (makkelijkste is turven)

extra regels


scouts mogen grondstoffen ruilen

om de zoveel tijd (zelf inschatten) krijgen de scouts extra geld. (sommige raken alles kwijt)

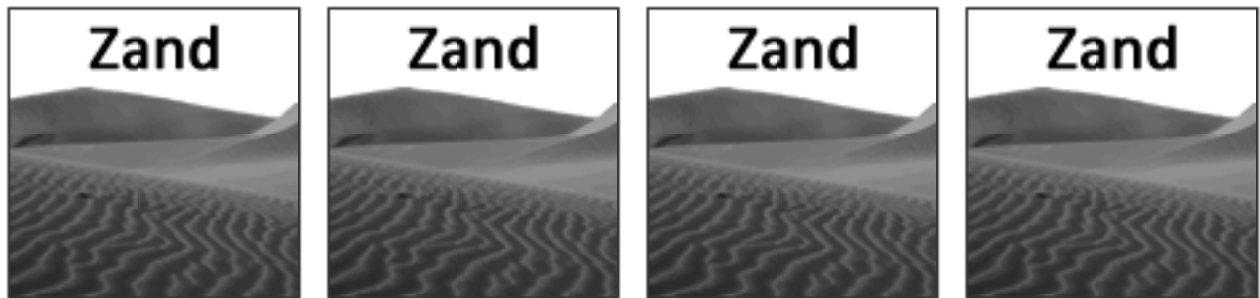
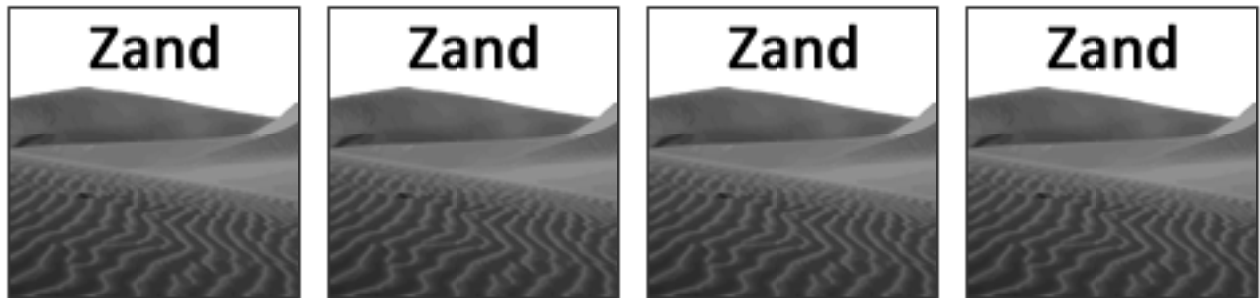
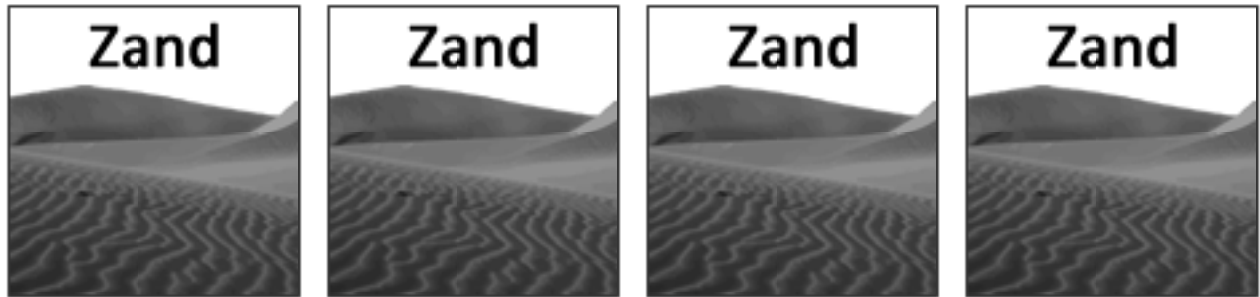
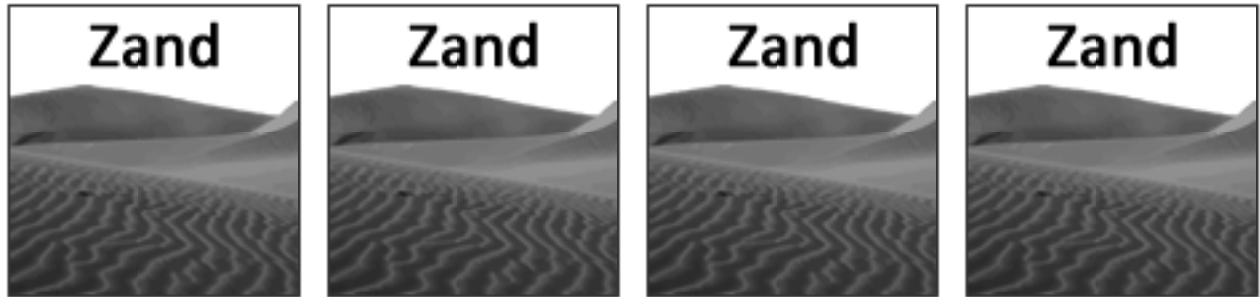
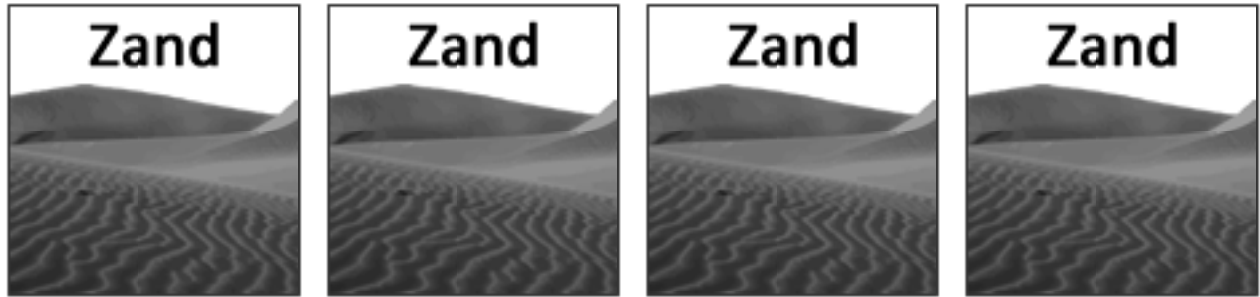
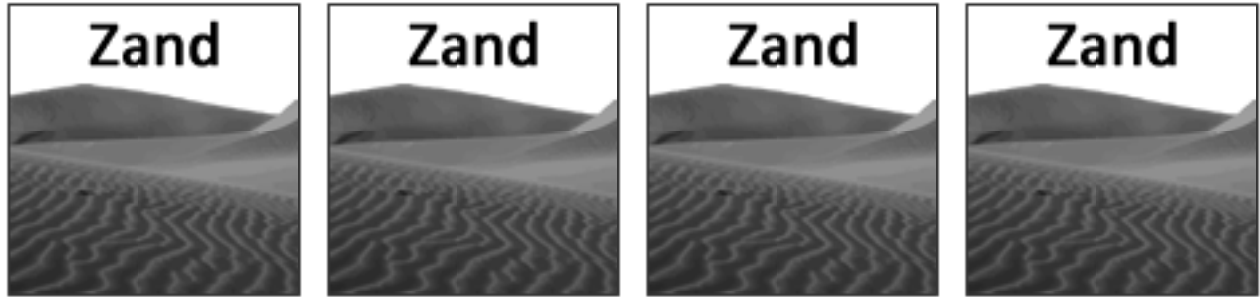
Tips:

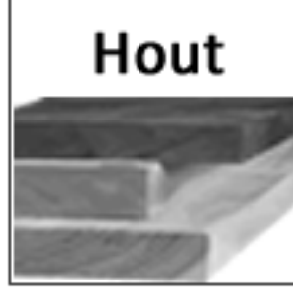
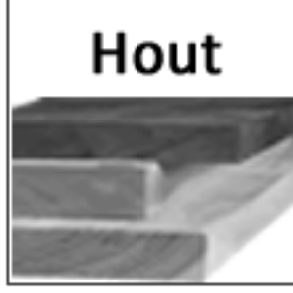
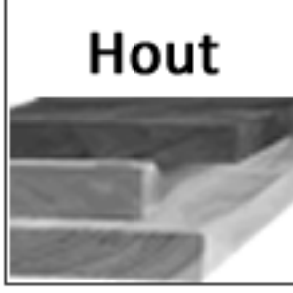
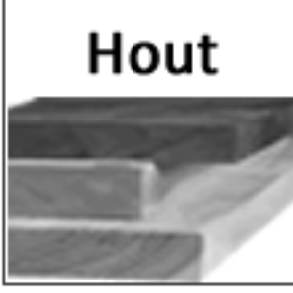
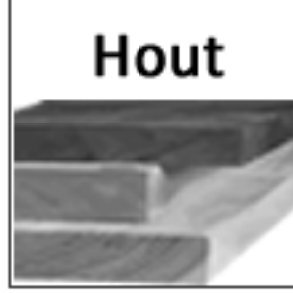
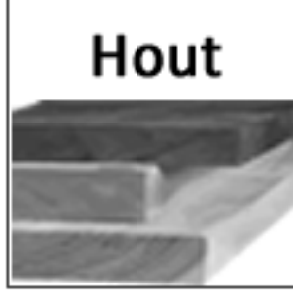
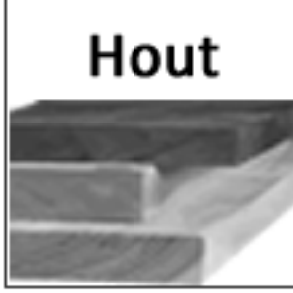
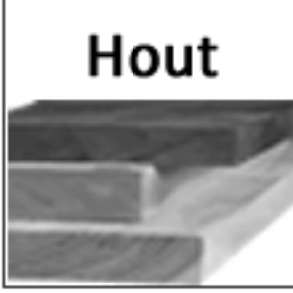
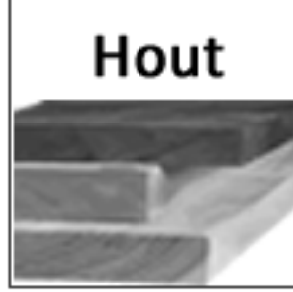
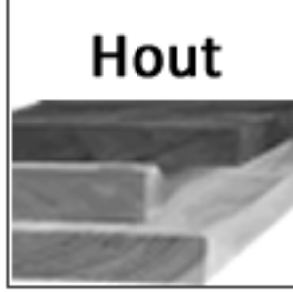
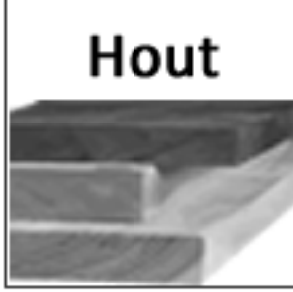
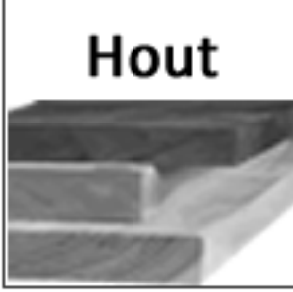
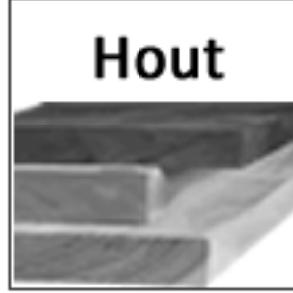
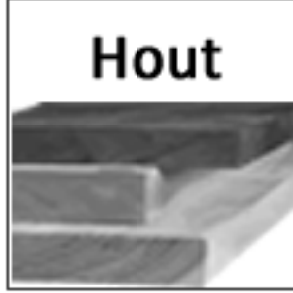
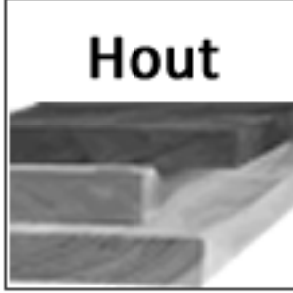
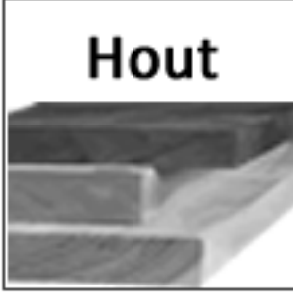
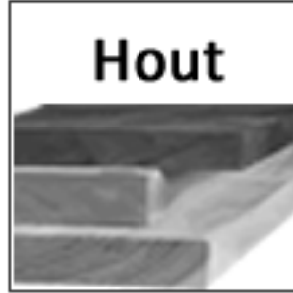
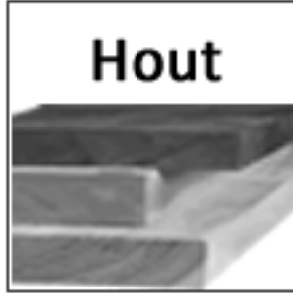
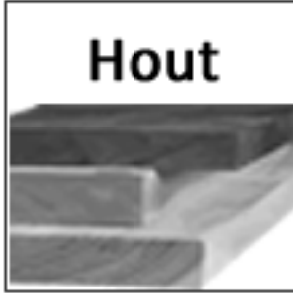
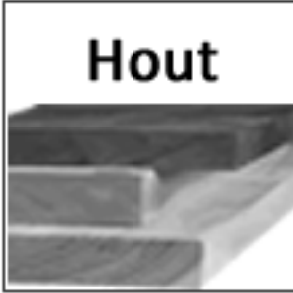
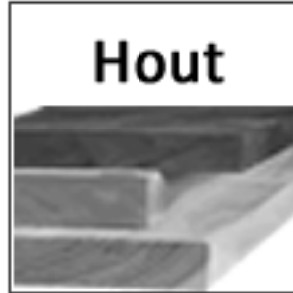
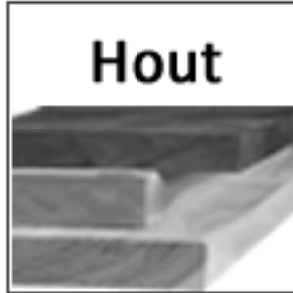
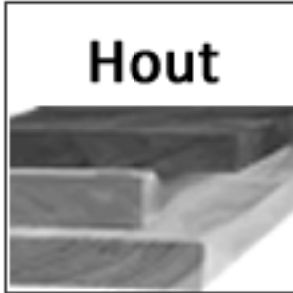
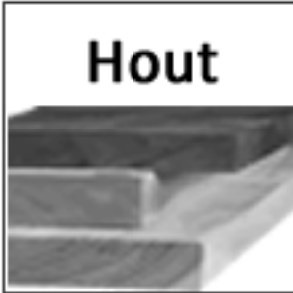
- Het is leuk om dit spel in teams van 2 te spelen, dan kunnen ze samen overleggen en eventueel slim spelen door apart te handelen.
- Je kunt 1 overzichtskaart van de gebouwen neerleggen bij de bank, maar ook meerdere ophangen.
- scouts die veel gokken kun je als casino een tijdje weigeren (gok verslaafden)
- het is leuk als de leiding zelf in thema is (nette jasjes etc)
- het spel is voor binnen geschikt, maar kan prima in het bos in een groter gebied.

# Overzichtskaart gebouwen

 <p>Straat</p>	<p>Langste straat 2 punten</p>	<p>1x hout 1x zand</p>	
 <p>Dorp</p>	<p>1punt</p>	<p>1x hout 1x zand 1x graan</p>	<p>2 straten per dorp</p>
 <p>Stad</p>	<p>3 punten</p>	<p>2x hout 2x graan 2x erts</p>	<p>2 dorpen per stad</p>
 <p>Kledingindustrie</p>	<p>5punten</p>	<p>2x erts 2x katoen 2x zijde</p>	<p>2 steden</p>
 <p>Autoindustrie</p>	<p>5punten</p>	<p>2x erts 2x rubber 2x aluminium</p>	<p>2 steden</p>
 <p>booreiland</p>	<p>7 punten</p>	<p>2x olie 3x aluminium 4x diamant</p>	<p>Van beide industrie 1</p>























**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



**Diamant**



	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Zand	125	150	180	200	2	5	10	25	50	80	100
Hout	25	50	80	100	125	150	180	200	250	5	10
Graan	250	320	10	25	50	80	100	125	150	180	200
Erts	125	150	180	200	250	320	400	25	50	80	100
Katoen	500	50	80	100	125	150	180	200	250	320	400
Rubber	200	250	320	400	500	640	80	100	125	150	180
Aluminium	100	125	150	180	200	250	320	400	500	640	800
Zijde	400	500	640	800	1000	125	150	180	200	250	320
Olie	180	200	250	320	400	500	640	800	1000	1250	150
Diamant	1000	1250	1600	180	200	250	320	400	500	640	800

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Zand	2	5	10	25	50	80	100	125	150	180	200
Hout	125	150	180	200	250	5	10	25	50	80	100
Graan	25	50	80	100	125	150	180	200	250	320	10
Erts	200	250	320	400	25	50	80	100	125	150	180
Katoen	100	125	150	180	200	250	320	400	500	50	80
Rubber	400	500	640	80	100	125	150	180	200	250	320
Aluminium	180	200	250	320	400	500	640	800	100	125	150
Zijde	800	1000	125	150	180	200	250	320	400	500	640
Olie	320	400	500	640	800	1000	1250	150	180	200	250
Diamant	1600	180	200	250	320	400	500	640	800	1000	1250



	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Zand	25	50	80	100	125	150	180	200	2	5	10
Hout	250	5	10	25	50	80	100	125	150	180	200
Graan	125	150	180	200	250	320	10	25	50	80	100
Erts	25	50	80	100	125	150	180	200	250	320	400
Katoen	200	250	320	400	500	50	80	100	125	150	180
Rubber	100	125	150	180	200	250	320	400	500	640	80
Aluminium	400	500	640	800	100	125	150	180	200	250	320
Zijde	180	200	250	320	400	500	640	800	1000	125	150
Olie	1000	1250	150	180	200	250	320	400	500	640	800
Diamant	400	500	640	800	1000	1250	1600	180	200	250	320