

## Minions van Wakkerdam spelregels

### Doel

Het spel is gebaseerd op het spel Weerwolven van wakkerdam. In het thema van de films Despicable me en The minions. Dit is een rollenspel met intrige en samenwerking.

### Vorbereiding (1 – 1,5 uur)

- Kaartjes printen (meerdere vellen met minions kun je printen voor meer spelers)
- Kaartjes uitknippen
- Voor en achterzijde van de kaartjes op elkaar plakken.
- Spelleider moet zich verdiepen in de spelregels
- Optioneel kaartjes plastificeren voor meerdere malen gebruik.

### Spel klaarzetten

- Iedere speler gaat in een kring zitten.
- De spelleider schut de kaartjes en deelt deze uit aan elke speler zodat niemand ziet wat er op staat.
- De spelers kijken hun kaartjes en leggen deze gesloten voor zich neer.
- De Spelleider wijst de eerste Koningin Elisabeth aan en geeft deze de kaart hiervan

### Aantallen Paarse minions

Aantal spelers	Paarse Minions
8-11	2
12-18	3
18-25	4

### Spelverloop

Het spel bestaat uit op elkaar volgende dag- en nachtrondes waarbij verschillende personages, verschillende gave uitspelen om et spel te winnen voor hun partij.

#### *Nachtronde*

Iedereen doet zijn ogen dicht en zijn handen voor de ogen. Op het teken van de spelleider worden de volgende personages wakker en spelen hun rol.

0. Edith wijst de geliefde aan (alleen eerste Ronde)
1. Vector
2. Margo
3. Paarse minions
4. Dokter Nefario
5. Stuart
6. Scarlett overkill

#### *Dagronde*

Iedereen is wakker, er wordt elke ronde iemand door het dorp aangewezen die verdacht wordt van het zijn van een paarse minion. Koningin Elisabeth vraagt iedereen om te vertellen wie en waarom deze iemand verdenkt. Daarbij mag discussie ontstaan. Na een paar minuten stopt de spelleider de discussie en noemt de verdachte. Daarna gaat de spelleider de verdachte 1 voor 1 af en door hand opsteken wordt er gestemd op de verdachte. Iedereen mag maar 1x stemmen per ronde. (elke dagronde wordt gestemd ook al is er niemand dood gegaan)

## Karakters



### Paarse Minions

De slechte paarse minions willen alles op vreten wat in hun pad komt. In de Nacht ronde worden de paarse minions wakker en wijzen een gezamenlijk een minion aan die wordt opgegeten. Als de paarse minions het niet eens kunnen worden sterft er niemand.

### Minions

Dit zijn de Normale chaotische wezens die geen speciale krachten hebben. Zij mogen 's nachts niets doen. Overdag lijkt iedereen een minion te zijn. Overdag helpen zij met het stemmen op een paarse weerwolf. Stemmen de minions verkeerd, dan sterft een onschuldige minion.



### Margo

Margo is slim en weet met speurwerk te ontrafelen wie de paarse minions zijn. Margo mag 's nachts een kaart inzien van een slapende. Als Margo een kaart van een paarse minion ziet **mag** ze zeggen dat ze Margo is en de claimen wie een paarse minion is. Het is dan aan de rest om haar te geloven.

### Dokter Nefario

Dokter Nefario is een briljant wetenschapper en kan verschillende drankjes brouwen, omdat het maken van de drankjes veel tijd in beslag neemt kan hij elk drankje slechts 1 keer gebruiken per ronde.

Dokter Nefario heeft 1 Gif en 1 levenselixer gebrouwen. Elke nacht ronde mag hij op zijn beurt wakker worden. De spelleider wijst het slachtoffer aan van de paarse minions. Dokter Nefario kan er voor kiezen het slachtoffer te redden door de duim omhoog te steken, het gif te gebruiken door de duim omlaag te doen en een slachtoffer aan te wijzen, beide of geen drankjes te gebruiken.



### Kyle

Kyle is woest en weet van zich af te bijten.

Als Kyle sterft op welke manier dan ook (Gif van Dokter Nefario, paarse minions, sterven van liefdes verdriet of aangewezen door de groep) mag hij meteen iemand anders aanwijzen die hij nog vlug kon opeten.

### Edith

Edith is een echte koppelaarster en weet geliefde bij elkaar te brengen.

In het begin van de eerste Nacht wijst Edith 2 personen aan. Deze worden de geliefde. De spelleider maakt dit kenbaar door beide mensen op de schouder te tikken, hierna ontwaken ze en kijken elkaar aan zodat ze dit van elkaar weten. Deze twee mensen hebben een alternatief doel in het spel, namelijk samen het spel overleven (ook als een van de twee geliefden een paarse minion is, liefde overwint namelijk alles). Zij moeten elkaar dus zo veel mogelijk verdedigen. Indien de ene geliefde sterft dan sterft de ander van liefdesverdriet.



### Geschminkte Minion

Alle spelers houden 's nachts de handen voor de ogen. In de ronde dat de paarse minions wakker zijn mag de geschminkte minion tussen zijn vingers door kijken wie de paarse minions zijn. Dit moet wel heel stiekem want als de paarse minions hem betrappen eten ze hem dan meteen op. De geschminkte minion is te bang om overdag hardop te zeggen dat hij het heeft gezien omdat hij vreest voor zijn eigen leven.



### Agnes

Agnes is super schattig en niemand zou haar wat aan willen doen, behalve de zeer slechte Scarlet Overkill en de paarse Minions.

Agnes kan niet vergiftigd worden door dokter Nefario, opgegeten worden door Kyle of door het dorp worden aangewezen om te sterven. Zodra een van de voorstaande gebeurd mag Agnes haar Kaartje omdraaien en zich kenbaar maken. Ze zal dan niet sterven en in het spel blijven. Zelf mag ze nog wel stemmen.

### Gru

Gru is heel wat gewend en is dan ook wat meer verdragen.

Als Gru door de paarse minions is aangewezen mag maakt hij nadat de spelleider dit meld zich kenbaar en draait zijn kaartje om. Hij heeft dan een extra leven. Dit geldt alleen als hij aangewezen is door paarse minions (niet door andere manieren)



### Bob

Bob is een zeer lieve minion die alles over heeft voor de veiligheid van zijn vrienden.

Bij een gelijke stemming maakt Bob zich kenbaar door zijn kaartje om te draaien en offert zich daarmee op om de andere te beschermen. (hierbij vervalt de dubbele stem van Koningin Elisabeth)

### Kevin

Kevin is een zeer slimme minion en heeft de gemene plannen van Scarlet Overkill in de gaten. 's Nachts voor Scarlet Overkill wakker wordt, mag Kevin vakker worden en 2 personen aanwijzen die beschermd zijn tegen Scarlet. Dit mogen iedere ronde de zelfde zijn maar nooit zichzelf.



### Stuart

Stuart een knettergekke minion.

Zodra hij wordt gekozen in de stemronde om te sterven draait hij zijn kaartje om en maakt zich kenbaar. Hij zal dan niet sterven, maar hij mag ook niet meer stemmen omdat niemand luistert naar zo'n gekke minion. Als Stuart de Koningin was geeft hij deze ook door aan iemand anders.

### Scarlet Overkill

Als Scarlet Overkill is gemeen en wil alleen de baas zijn.

Scarlet wordt 's nachts wakker en wijst iemand aan om te sterven. Haar doel is om alleen over te blijven. (als Scarlet een geliefde heeft moeten ze beide overleven)



### Vector

Vector is een Grote Schurk die de maan probeert te stelen met zijn grote maanstraal.

's Nachts mag vector wakker worden en 1 poging doen om de maan te stelen. Als hij de gave wil gebruiken steekt hij beide armen de lucht in. Hiermee steelt hij de Maan en wordt de Nachtronde overgeslagen en wordt meteen overgegaan op de dagronde.



### **Koningin van Elisabeth**

Deze kaart is geen Rol maar legt de gene die Koningin Elisabeth is open voor zich neer. (dit is een Extra kaart die de speler na het delen krijgt)

Om de stemmingen in de dag ronde in goede banen te leiden is hier iemand nodig die gezag uitstraalt en een echte leider is.

Tijdens de stemronde leid Koningin van Elisabeth de stemronde. Mocht er een gelijke stemming zijn voor 2 of meer personen telt de stem van Koningin van Elisabeth dubbel. (Als zij niet op iemand had gestemd die een van de aangewezen met gelijk aantal stemmen is mag ze haar stem wijzigen naar 1 van die kandidaten). De eerste Koningin van Elisabeth wordt door de spelleider aangewezen. Sterft deze dan mag deze zelf een opvolger aanwijzen.