

## Samenleving



### Je hebt aangetoond:

- De belangrijke plekken in de directe omgeving van jouw woning te kunnen vinden (o.a. supermarkt, huisarts, tandarts, ziekenhuis, politiebureau).
- In staat zijn de culturele meerwaarde van een museum te benoemen.
- Je te kunnen verplaatsen in mensen die leven met een beperking.
- Bereid te zijn belangeloos en bewust iemand te helpen.

## Identiteit



### Je hebt aangetoond:

- Je actief in te zetten om een ander troeflid beter te leren kennen en aan anderen een beeld te kunnen schetsen van deze scout.
- Een passende houding aan te nemen bij activiteiten, zowel binnen als buiten de troep.
- De verschillen en overeenkomsten in karakter tussen jou en je leeftijdsgenoten te kunnen benoemen.
- Jezelf te kunnen omschrijven aan de hand van ten minste drie karaktereigenschappen, drie punten waar je goed in bent en drie normen of waarden die je belangrijk vindt, voorzien van motivatie.



Scouting Nederland  
Postbus 210 • 3830 AE Leusden  
tel +31 (0)33 496 09 11  
e-mail [info@scouting.nl](mailto:info@scouting.nl)  
web [www.scouting.nl](http://www.scouting.nl)



# Insignekaart Basisfase

Insignekaart van:

## Uitdagende Scoutingtechnieken



### Houtbewerking en stoken

#### Je hebt aangetoond:

- Verantwoord te kunnen snijden en je bewust te zijn van de regels die daarbij gelden (afstand, lopen met mes en overdragen van het mes aan een andere persoon).
- Verantwoord te kunnen zagen en je aan de regels te houden die daarbij gelden (afstand, lopen met zaag en overdragen van de zaag aan een andere persoon).
- Verantwoord te kunnen hakken en je aan de regels die daarbij gelden te houden (afstand, lopen met bijl en overdragen van de bijl aan een andere persoon).
- De branddriehoek te kennen en met maximaal drie lucifers vuur te kunnen maken.
- Een vuur volledig te kunnen doven op drie verschillende manieren.
- Een kampvuurplaats voor te kunnen bereiden en daarbij te denken aan veiligheid, locatie, struikelgevaar en blusmiddelen.



### Tochttechnieken

#### Je hebt aangetoond:

- Jouw locatie op de kaart te kunnen bepalen en op basis van de kaart jouw route te kunnen bepalen.
- De routetechnieken strippenkaart en (verschillende varianten van) de kruispuntenroute te beheersen.
- Minimaal zestien windstreken te kunnen benoemen en de plek daarvan op een windroos aan te kunnen geven.
- Met behulp van een kompas graden te kunnen schieten.
- Aan een tocht van ten minste vijftien kilometer deel te kunnen nemen.

## Uitdagende Scoutingtechnieken



### Kampeertechnieken en pionieren

#### Je hebt aangetoond:

- ❑ Ten minste de volgende knopen en sjorringen te kunnen leggen en benoemen:
  - ❑ Mastworp
  - ❑ Platte knoop
  - ❑ Schootsteek
  - ❑ Kruissjorring
  - ❑ Diagonaalsjorring
  - ❑ Touw opschieten
  - ❑ Paalsteek
  - ❑ Kikker beleggen
- ❑ Samen met de ploeg een ploegtent op te kunnen zetten, deze weer af te kunnen breken en op de juiste manier in te kunnen pakken.
- ❑ In staat te zijn om (samen met de ploeg) een kamperrein op de juiste manier in te richten.
- ❑ Ten minste twee nachten achter elkaar in de ploegtent te hebben gekampeerd.
- ❑ Een klein object (vlot, keuken, katapult) te kunnen pionieren (samen met anderen).

## Expressie



### Je hebt aangetoond:

- ❑ Een gebruiksvoorwerp te kunnen maken, gebruik makend van materialen als hout, metaal, plastic, textiel, leer of wol.
- ❑ Een toneelstuk, gedicht, lied of rap te kunnen opvoeren, voorzien van een eigen inbreng.

## Buitenleven



### Je hebt aangetoond:

- ❑ Ten minste tien planten en bomen uit je omgeving te kunnen herkennen en benoemen.
- ❑ Ten minste vijf dieren sporen uit je omgeving te kunnen herkennen en benoemen.
- ❑ Een eenvoudige weersverwachting te kunnen maken op basis van de wolken(type(n)) en hier conclusies aan te kunnen verbinden voor het activiteitenprogramma.
- ❑ Kennis te hebben van recycling (wat het is, hoe het in zijn werk gaat en waarom het belangrijk is) en die te kunnen toepassen.
- ❑ De poolster en ten minste vijf sterrenbeelden te kunnen herkennen en je op basis van de sterren op het noorden te oriënteren.

## Sport & Spel



### Je hebt aangetoond:

- ❑ Met een vooraf bedachte tactiek deel te kunnen nemen aan een spel.
- ❑ Samen te kunnen werken met de ploeg bij deelname aan een spel of opdracht.
- ❑ (een onderdeel van) een spel te kunnen bedenken.
- ❑ De rol van posthouder op je te kunnen nemen.
- ❑ Ten minste één sport te kunnen uitoefenen, met globale kennis en vaardigheid met betrekking tot de technieken en spelregels.

## Internationaal



### Je hebt aangetoond:

- ❑ De drie niveaus in de organisatie van Scouting in Nederland (groep, regio, land) te kunnen benoemen en te weten welke activiteiten er voor jou georganiseerd worden op welk niveau.
- ❑ In staat te zijn de verschillen te benoemen tussen Scouting in Nederland en ten minste één ander land.
- ❑ In staat te zijn de verschillen te benoemen tussen de cultuur in Nederland en ten minste één ander land.

## Veilig & Gezond



### Je hebt aangetoond:

- ❑ Een gezonde maaltijd te kunnen samenstellen.
- ❑ Te kunnen benoemen waar je op moet letten ten aanzien van hygiëne (persoonlijke hygiëne, voedselhygiëne en een schone omgeving).
- ❑ De veiligheid in acht te nemen tijdens het pionieren, hakken/zagen en kampvuur.
- ❑ Eenvoudige eerste hulp te kunnen verlenen bij veelvoorkomende zaken (kleine schaaf- en snijwonden en eerstegraads brandwonden) en een aantal andere te kunnen herkennen (brandnetels, insecten- en tekenbeet).
- ❑ Te weten wat de regels en afspraken zijn met betrekking tot de veiligheid buiten het clubhuis (samen uit, samen thuis / hesjes bij een tocht etc.).